

วิทยาลัยสารพัดช่างอุดรธานี

โครงการสอนรายวิชา การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในอาชีพ รหัสวิชา 30001-1003

หลักสูตร ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

 ทฤษฎี 36 ปฏิบัติ 36 รวม 72 ชั่วโมง

เริ่มเรียนตั้งแต่วันที่ 15 เดือน ตุลาคม พ.ศ. 2567 ถึง วันที่ 14 เดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2568

### สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัล การทำงานร่วมกันบนระบบคลาวด์ การใช้โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัลและ การใช้ดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัย
2. ใช้งานโปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัล และงานดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัยบนระบบคลาวด์
3. วิเคราะห์กรณีศึกษาเทคโนโลยีดิจิทัลเชื่อมโยงอาชีพ

###  คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัล การทำงานร่วมกัน ใช้งานโปรแกรมแบ่งปันหน้าจอ และใช้งานพื้นที่แบ่งปันข้อมูลบนระบบคลาวด์ ใช้งานโปรแกรมประชุมทางไกลผ่านจอภาพ การใช้โปรแกรมสร้างเว็บ ใช้สื่อดิจิทัลเพื่อการทำงาน ใช้โปรแกรมตกแต่งภาพ ใช้โปรแกรมจับการทำงานของหน้าจอ ใช้โปรแกรมตัดต่อสื่อภาพเคลื่อนไหว สำหรับการสร้างสื่อดิจิทัล เทคโนโลยีเก็บข้อมูล (Block Chain) การใช้โปรแกรมระบบอัตโนมัติสำหรับการวิเคราะห์ข้อมูล การทำธุรกรรมการเงินดิจิทัล สกุลเงินดิจิทัล หรือคริปโทเคอร์เรนซี (Cryptocurrency) การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์เพื่องานอาชีพ การใช้ดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัย และการเป็นพลเมืองในยุคดิจิทัล

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| สัปดาห์ที่ | รายการสอน | จำนวนชั่วโมง | วิธีสอน | สื่อการสอน |
| ทฤษฎี | ปฏิบัติ |
| 1 | ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล  | 2 | 2 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ |
| 2-3 | การใช้โปรแกรมประมวลผลคำทำงานร่วมกันแบบออนไลน์บนระบบคลาวด์ | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ |
| 4-5 | การใช้โปรแกรมตารางคำนวณทำงานร่วมกันแบบออนไลน์บนระบบคลาวด์ | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| 6-7 | การใช้โปรแกรมการนำเสนอสร้างสื่อดิจิทัลร่วมกันแบบออนไลน์บนระบบคลาวด์ | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| 8-9 | เทคโนโลยีเก็บข้อมูล (Blockchain) | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| สัปดาห์ที่ | รายการสอน | จำนวนชั่วโมง | วิธีสอน | สื่อการสอน |
|  |  | ทฤษฎี | ปฏิบัติ |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 10-11 | การทำธุรกรรมระบบเงินดิจิทัล  | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| 12-13 | กรณีศึกษาเทคโนโลยีดิจิทัลเชื่อมโยงอาชีพ | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| 14 | การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์เพื่องานอาชีพ | 2 | 2 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| 15-16 | การเป็นพลเมืองยุคดิจิทัล (Digital Citizenship) | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| 17-18 | การนำเสนอ | 4 | 4 | * บรรยาย
* อธิบาย
* สาธิต
 | แบบฝึกหัด / ทดสอบ  |
| รวม | 36 | 36 |   |  |

ลงชื่อ......................................... ลงชื่อ........................................... ลงชื่อ................................................

 (นางนวลนภา ริมโพธิ์เงิน) (นางนวลนภา ริมโพธิ์เงิน) (นายเชิดศักดิ์ คำสุนนท์)

 ครูผู้สอน หัวหน้าแผนกวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน

..............................................

(นางยุพาวดี ศิริปีริด์)

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ